Compétences HG						Socle commun						
1. Se repérer dans le temps : construire des repères historiques						**D5.1. Situer et se situer dans l'espace et le temps**						
Donner la date												
Appréhender la durée												
Situer												
2. Se repérer dans l'espace : construire des repères géographiques						**D5.1. Situer et se situer dans l'espace et le temps**						
Nommer	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345
Localiser	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345
Situer	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345	12345
3. Raisonner, justifier une démarche et les choix effectués						**D5.3 Raisonner, imaginer, élaborer, produire** (élaborer un raisonnement)						
Questionner												
Analyser												
Expliquer												
4. S'informer dans le monde du numérique						**D2.3. Rechercher et traiter l'information, et s'initier au langage des médias**						
Technique												
Information												
Social												
5. Analyser et comprendre un document						**D5.2. Analyser et comprendre les organisations humaines et les représentations du monde**						
Identifier												
Extraire-classer-relier												
Critiquer												
6. Pratiquer différents langages en HG)						**D1.1 Comprendre, s'exprimer à l'oral et à l'écrit D5. Raisonner, imaginer, élaborer, produire**						
Lire												
Écrire												
Parler												
Cartes & schémas												
Diaporamas												
7. Coopérer et mutualiser						**D2.2. Coopérer et réaliser des projets D2.1. Organiser son travail personnel**						
Aider												
S'entraider												
Travailler en groupe												
Organiser son travail												
Notes	**1er trimestre**				**2ème trimestre**				**3ème trimestre**			