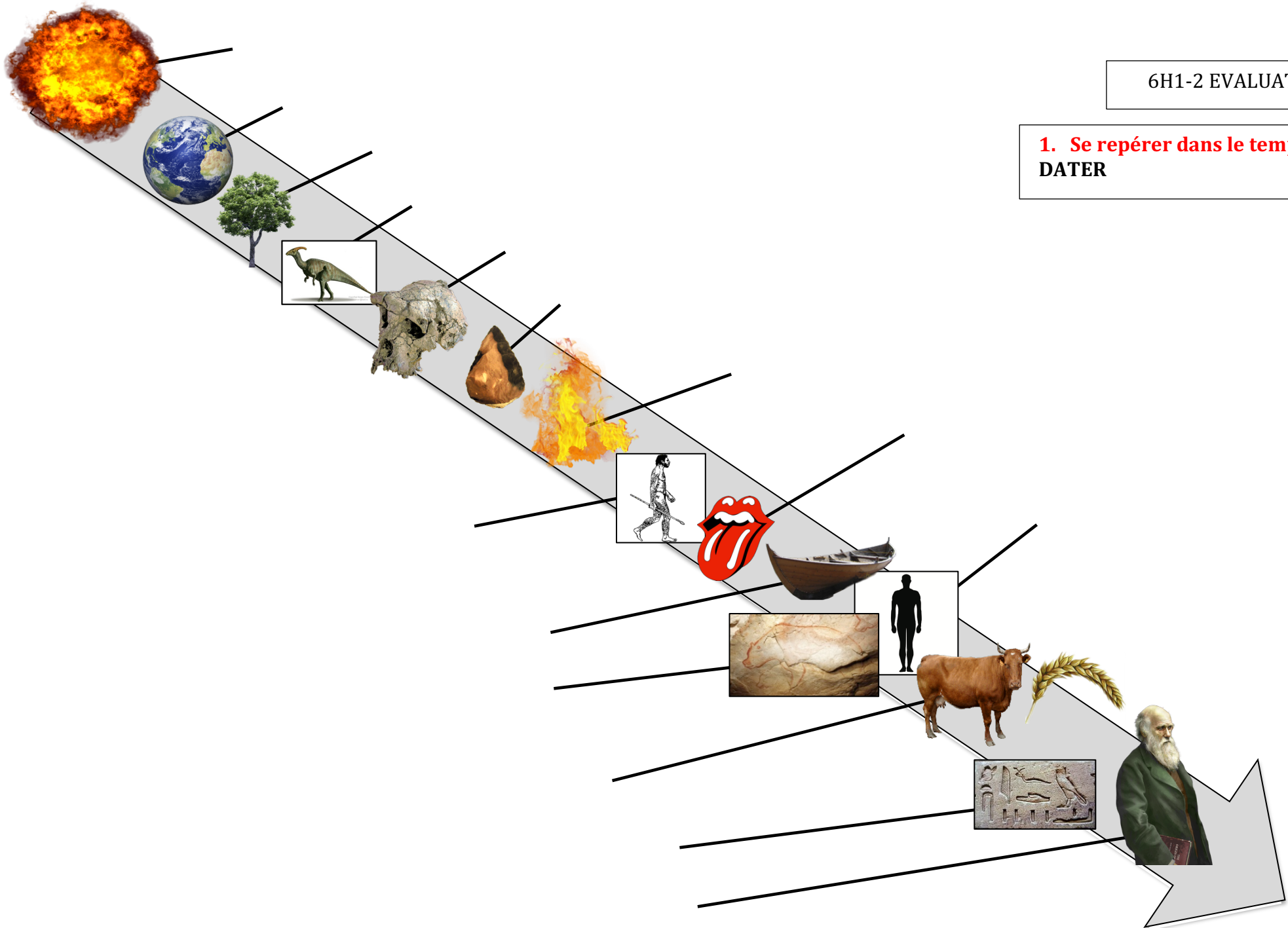
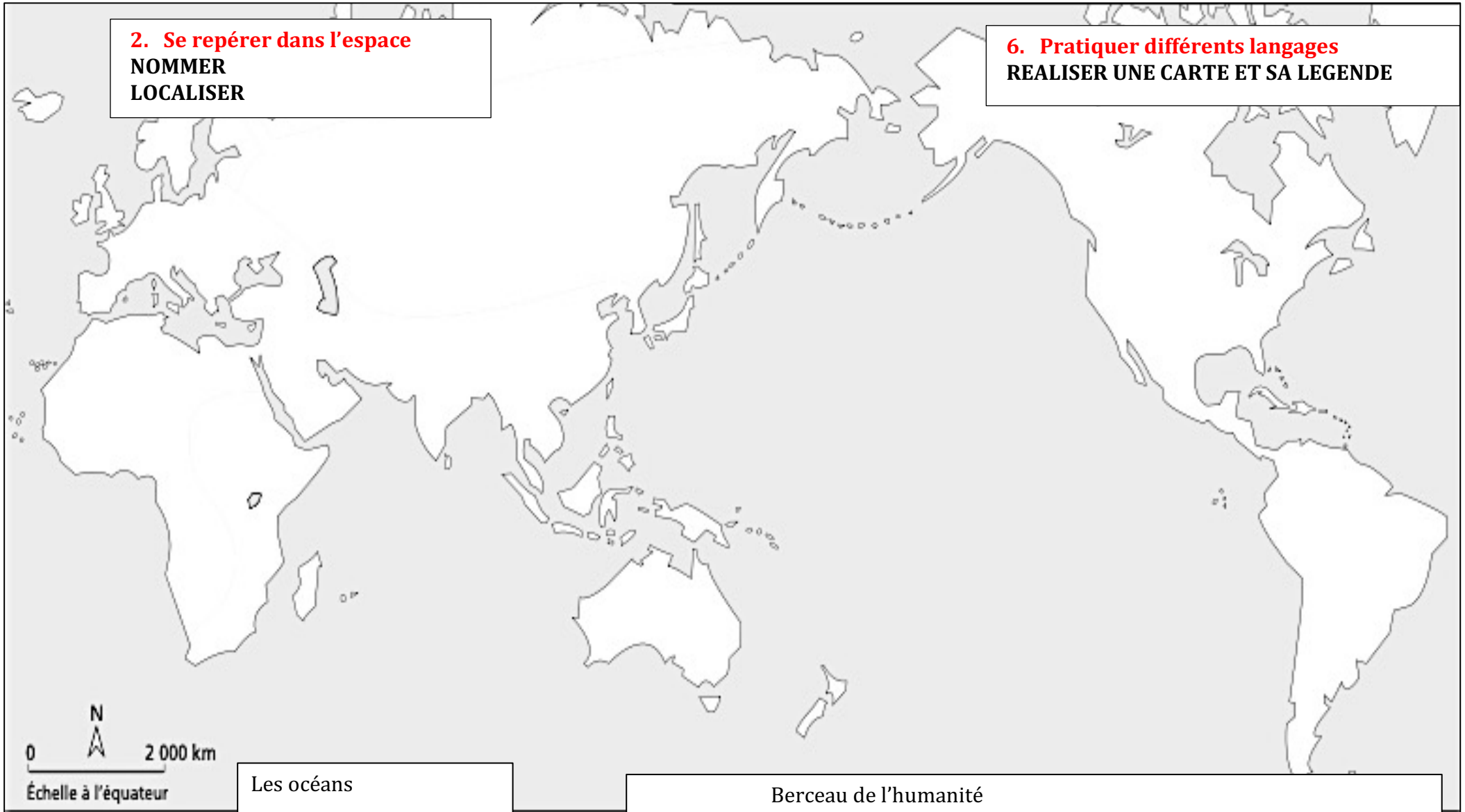


1. Se repérer dans le temps
DATER



2. Se repérer dans l'espace
NOMMER
LOCALISER

6. Pratiquer différents langages
REALISER UNE CARTE ET SA LEGENDE



0 N 2 000 km
Échelle à l'équateur

Les océans
Les continents
Des lignes imaginaires

Berceau de l'humanité
Les migrations de Homo sapiens
Les foyers d'apparition de l'agriculture, de l'élevage et de l'écriture