

Nom :

Prénom :

Classe :



Compétence 1 : Se repérer dans le temps

Compétence 2 : Se repérer dans l'espace

Compétence 3 : Reasonner, justifier

Compétence 5 : Analyser et comprendre un document

Compétence 6 : Pratiquer différents langages

Compétence 7 : Coopérer et mutualiser

## 6H4-4 Le monde des cités grecques EVAL



### Compétence 1 : Se repérer dans le temps

- Maîtrise du feu :
  - Les 1<sup>ers</sup> villages et paysans, invention de l'agriculture et de l'élevage :
  - En Mésopotamie et Égypte, invention de l'écriture :
  - Antiquité :
  - Cités grecques, Homère :
  - Démocratie à Athènes :
  - Départ d'Alexandre et début de ses conquêtes :
  - Mort d'Alexandre le Grand ?
  - Combien de temps entre son départ de sa région natale et sa mort ?
  
  - Combien de temps entre la démocratie athénienne et les conquêtes d'Alexandre ?
  
  - Remettre dans l'ordre chronologique : mort d'Alexandre le Grand, maîtrise du feu, conquêtes d'Alexandre, démocratie à Athènes, invention de l'agriculture et de l'élevage, invention de l'écriture.
- 1.
  - 2.
  - 3.
  - 4.
  - 5.
  - 6.

### Compétence 3 : Reasonner

- Pourquoi Alexandrie d'Égypte était une capitale commerciale, culturelle, et cosmopolite ?

- Donner les noms des savants grecs de l'Antiquité et leur domaine d'excellence.

### Compétence 2 : Se repérer dans l'espace

- Sa région natale et sa ville natale
- 5 régions qu'il traverse et conquiert
- 4 fleuves qu'il traverse
- La ville où il décède
- L'itinéraire approximatif de sa conquête
- 6 mers ou océans

