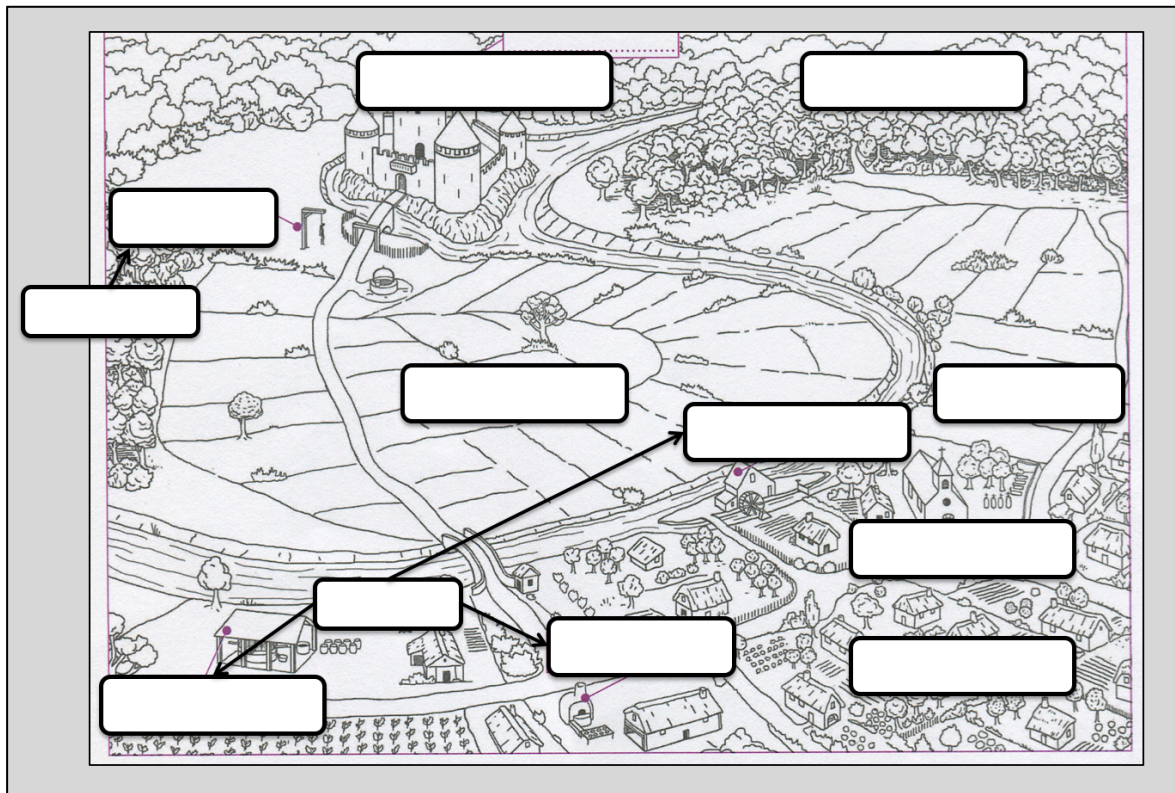


LES 3 ORDRES DE LA SOCIETE FEODALE

La société féodale s'organise autour de **3 pôles**, au sein d'une **seigneurie** :

- **le château** du seigneur (où vit **le noble**, ou chevalier, celui qui combat). Il a le monopole de la violence.
- **l'église** (où vivent **les clercs**, ceux qui prient). Ils ont le monopole du savoir.
- **le village** (où vivent **les vilains**, ceux qui travaillent). Ils ont le monopole du travail manuel.

C'est une **organisation sociale en 3 « ordres » solidaires** : noblesse, clergé, paysannerie



Le château-fort

Résidence du seigneur, fortifiée pour protéger la population

L'église

Lieu symbolisant la foi qui unit les habitants

Le village

Lieu de résidence des vilains

Les bois

Réservés au seigneur qui y chasse et y pêche

La réserve

Terres du seigneur sur lesquelles les paysans font des corvées

Les tenures

Terres du seigneur, louées aux vilains contre un cens

Le moulin

Il sert à moudre le blé et produire de la farine

Le pressoir

Il sert à presser le raisin et produire du vin

Le four

Il sert à cuire la farine et produire du pain

Le gibet

Il sert à pendre les condamnés à mort

Les 3 pôles de la seigneurie, ils représentent les 3 ordres de la société féodale

Espaces agricoles ou naturels, appartenant tous au seigneur

Lieux de transformation, appartenant au seigneur. Les paysans les utilisent obligatoirement et payent des banalités

Il symbolise le droit de ban du seigneur

Qu'est-ce qu'un seigneur féodal ?

Vers le X^{ème} siècle, le roi est faible, son domaine royal est limité, l'essentiel du pouvoir est entre les mains des grands seigneurs. La France est divisée en comtés, duchés et marquisats. La pyramide féodale organise les relations entre les suzerains et leurs vassaux. Le suzerain est un grand seigneur qui octroie un fief à un vassal lors de la cérémonie de l'hommage. Si un vassal désobéit à son suzerain, il devient un félon.

Au Moyen Âge, le seigneur est l'homme qui possède une terre, le château qu'il y fait construire, ainsi que les droits seigneuriaux imposés aux paysans (droit de ban, banalités, corvées, impôts). Il fait partie de la noblesse. Il a des privilèges (chasse, port d'armes, exonération d'impôts) en raison du fait qu'il paye l'impôt du sang. Il doit protéger son territoire, aider son suzerain à la guerre.

Un jeune noble devient chevalier lors de la cérémonie de l'adoubement. Après une nuit de prière, il reçoit l'accolade, l'épée, et doit respecter un code d'honneur.

Etude d'un château-fort (construction – lieux – habitants – mode – gastronomie)

Que croient les Chrétiens ?

Ils croient qu'il n'y a qu'un seul dieu, créateur de l'Univers. Ils sont donc monothéistes, comme les Juifs et les Musulmans avec lesquels ils partagent le même Dieu et certains prophètes. Les Chrétiens croient que Dieu (le Père) a envoyé Jésus (son Fils unique) sur la Terre pour parler aux hommes, en Palestine, il y a 2000 ans. Vers l'âge de 30 ans, Jésus a été tué, est ressuscité, il est monté au Ciel et reviendra à la fin des temps pour le Jugement Dernier, c'est-à-dire juger les vivants et les morts, qui iront en Enfer ou au Paradis.

La vie des Chrétiens est rythmée par les 7 sacrements :

- Le baptême : renaître en chrétien, ressusciter, devenir l'enfant de Dieu.
- L'eucharistie : communier le corps et le sang du Christ.
- La confirmation : renouveler son baptême.
- La confession ou la réconciliation : le pardon de Dieu donne la force pour combattre les péchés.
- Le sacrements des malades : réconforter, espérer le miracle.
- L'ordination : devenir membre du clergé, représenter le Christ parmi les humains.
- Le mariage : se donner l'un à l'autre, aux côtés du Christ.

Etude d'une église romane, d'une cathédrale gothique, d'une abbaye, d'un pèlerinage